



## リリリミックス1弾 リバイスコネクターリスト

| アイテム名称                 | レア度 | 効果   | 入手条件        |
|------------------------|-----|--|-------------|
| リバイス用攻撃型コネクター★1        | ☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+50<br>リバイスドライバーにセットするとチーム全体の防御+50  | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用攻撃型コネクター★2        | ☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+100<br>リバイスドライバーにセットすると相手タイリョク-300 | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用攻撃型コネクター★3        | ☆☆☆ | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+150<br>リバイスドライバーにセットするとAP+5        | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用体カダウン型コネクター★2     | ☆☆  | ラウンド1開始時、相手タイリョク-300<br>リバイスドライバーにセットするとバーストゲージ中アップ  | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用オイウチ発動アップ型コネクター★1 | ☆   | ラウンド1開始時、オイウチ発生率小アップ<br>リバイスドライバーにセットするとオイウチ効果小アップ   | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用ミガワリ発動アップ型コネクター★1 | ☆   | ラウンド1開始時、ミガワリ発生率小アップ<br>リバイスドライバーにセットするとミガワリ効果小アップ   | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用必殺型コネクター★1        | ☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+50<br>リバイスドライバーにセットするとチーム全体の攻撃+50  | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用防御型コネクター★1        | ☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の防御+50<br>リバイスドライバーにセットするとチーム全体の必殺+50  | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用防御型コネクター★2        | ☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の防御+100<br>リバイスドライバーにセットするとガッツ発生率中アップ  | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用カウンターアップ型コネクター★3  | ☆☆☆ | ラウンド1開始時、カウンター発生率アップ<br>リバイスドライバーにセットするとカウンター発生率アップ  | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用オイウチ発動アップ型コネクター★3 | ☆☆☆ | ラウンド1開始時、オイウチ発生率アップ<br>リバイスドライバーにセットするとバーストゲージ上昇率アップ | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用ミガワリ発動アップ型コネクター★3 | ☆☆☆ | ラウンド1開始時、ミガワリ発生率アップ<br>リバイスドライバーにセットするとテクニカルゲージアップ   | 全国クリアチャレンジ  |
| リバイス用オイウチ効果アップ型コネクター★2 | ☆☆  | ラウンド1開始時、オイウチ効果中アップ<br>リバイスドライバーにセットするとオイウチ発生率中アップ   | ライジングスタンプ報酬 |

|                       |      |  |              |
|-----------------------|------|--|--------------|
| リバイス用攻撃型コネクタ★3        | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+150 リバイスドライバーにセットするとAP+5           | ライジングスタンプ報酬  |
| リバイス用必殺型コネクタ★4        | ☆☆☆☆ | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+200 リバイスドライバーにセットするとRP+1           | ライジングスタンプ報酬  |
| リバイス用カウンターアップ型コネクタ★3  | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、カウンター発生率アップ リバイスドライバーにセットするとミガワリ発生率アップ      | ZB弾からの引継ぎ報酬  |
| リバイス用ミガワリ発動アップ型コネクタ★4 | ☆☆☆☆ | ラウンド1開始時、ミガワリ発生率大アップ リバイスドライバーにセットするとテクニカルゲージアップ     | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用攻撃型コネクタ★2        | ☆☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+100 リバイスドライバーにセットするとチーム全体の攻撃+100   | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用必殺型コネクタ★2        | ☆☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+100 リバイスドライバーにセットするとチーム全体の必殺+100   | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用攻撃型コネクタ★4        | ☆☆☆☆ | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+200 リバイスドライバーにセットするとAP+10          | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用必殺型コネクタ★3        | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+150 リバイスドライバーにセットするとオイウチ発生率アップ     | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用防御型コネクタ★3        | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の防御+150 リバイスドライバーにセットするとチーム全体の防御+150   | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用ミガワリ発動ダウン型コネクタ★2 | ☆☆   | ラウンド1開始時、相手のミガワリ発生率中ダウン リバイスドライバーにセットするとバーストゲージ中アップ  | ゲームプレイボーナス   |
| リバイス用体力型コネクタ★1        | ☆    | ラウンド1開始時、タイリョク+200 リバイスドライバーにセットするとバーストゲージ上昇率小アップ    | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用バースト上昇アップ型コネクタ★2 | ☆☆   | ラウンド1開始時、バーストゲージ上昇率中アップ リバイスドライバーにセットするとチーム全体の必殺+100 | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用必殺型コネクタ★2        | ☆☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+100 リバイスドライバーにセットするとチーム全体の攻撃+100   | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用ガッツアップ型コネクタ★1    | ☆    | ラウンド1開始時、ガッツ発生率小アップ リバイスドライバーにセットするとガッツ発生率小アップ       | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用攻撃型コネクタ★1        | ☆    | ラウンド1開始時、チーム全体の攻撃+50 リバイスドライバーにセットするとチーム全体の必殺+50     | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用防御型コネクタ★3        | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の防御+150 リバイスドライバーにセットするとチーム全体の必殺+150   | スタンプラリー(ふつう) |

|                       |      |   |              |
|-----------------------|------|---|--------------|
| リバイス用カウンターアップ型コネクタ★3  | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、カウンター発生率アップ<br>リバイスドライバーにセットするとオイウチ効果アップ         | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用ガッツアップ型コネクタ★3    | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、ガッツ発生率アップ<br>リバイスドライバーにセットするとオイウチ発生率アップ          | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用体力型コネクタ★1        | ☆    | ラウンド3開始時、タイリヨク+200<br>リバイスドライバーにセットするとカウンター発生率小アップ        | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用必殺型コネクタ★3        | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+150<br>リバイスドライバーにセットするとAP+5             | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用ミガワリ発動ダウン型コネクタ★4 | ☆☆☆☆ | ラウンド1開始時、相手のミガワリ発生率大ダウン<br>リバイスドライバーにセットするとAP+10          | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用カウンターダウン型コネクタ★4  | ☆☆☆☆ | ラウンド1開始時、相手のカウンター発生率大ダウン<br>リバイスドライバーにセットするとRP+1          | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用防御ダウン型コネクタ★2     | ☆☆   | ラウンド1開始時、相手チーム全体の防御-100<br>リバイスドライバーにセットするとバーストゲージ上昇率中アップ | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用必殺型コネクタ★3        | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+150<br>リバイスドライバーにセットするとバーストゲージ上昇率アップ    | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用ガッツアップ型コネクタ★2    | ☆☆   | ラウンド1開始時、ガッツ発生率中アップ<br>リバイスドライバーにセットするとオイウチ効果中アップ         | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用オイウチ発動アップ型コネクタ★2 | ☆☆   | ラウンド1開始時、オイウチ発生率中アップ<br>リバイスドライバーにセットするとチーム全体の攻撃+100      | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用ミガワリ発動ダウン型コネクタ★3 | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、相手のミガワリ発生率大ダウン<br>リバイスドライバーにセットするとバーストゲージアップ     | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用ミガワリ効果アップ型コネクタ★3 | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、ミガワリ効果アップ<br>リバイスドライバーにセットするとミガワリ発生率アップ          | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用攻撃ダウン型コネクタ★2     | ☆☆   | ラウンド1開始時、相手チーム全体の攻撃-100<br>リバイスドライバーにセットすると相手のガッツ発生率中ダウン  | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用必殺型コネクタ★4        | ☆☆☆☆ | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+250<br>リバイスドライバーにセットすると相手のテクニカルスピードアップ  | スタンプラリー(難しい) |
| リバイス用防御型コネクタ★2        | ☆☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の防御+100<br>リバイスドライバーにセットすると相手チーム全体の攻撃-100   | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用攻撃ダウン型コネクタ★1     | ☆    | ラウンド1開始時、相手チーム全体の攻撃-50<br>リバイスドライバーにセットすると相手チーム全体の防御-50   | スタンプラリー(簡単)  |

|                   |      |  |              |
|-------------------|------|--|--------------|
| リバイス用防御ダウン型コネクタ★2 | ☆☆   | ラウンド1開始時、相手チーム全体の防御-100 リバイスドライバーにセットすると相手チーム全体の必殺-100 | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用必殺型コネクタ★2    | ☆☆   | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+100 リバイスドライバーにセットすると相手のオイウチ効果中ダウン    | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用必殺型コネクタ★1    | ☆    | ラウンド1開始時、チーム全体の必殺+50 リバイスドライバーにセットすると相手のミガワリ発生率小ダウン    | スタンプラリー(簡単)  |
| リバイス用防御ダウン型コネクタ★3 | ☆☆☆  | ラウンド1開始時、相手チーム全体の防御-150 リバイスドライバーにセットすると相手のガッツ発生率ダウン   | スタンプラリー(ふつう) |
| リバイス用攻撃ダウン型コネクタ★4 | ☆☆☆☆ | ラウンド2開始時、相手チーム全体の攻撃-200 リバイスドライバーにセットすると相手のAPボーナス-10   | スタンプラリー(難しい) |