



だん ライダータイム1弾ライダーシンボルリスト

ライダー名/アイテム名称	レア度	効果	入手条件
クウガ アメイジングマイティ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにテクニカルタイプがない時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
アギト グランドフォーム	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにアタッカータイプがいる時、ボウギョがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
龍騎	☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが9000以下の時、コウゲキがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
ファイズ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにカイザがいる時、オウチ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
ブレイド	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが9000以下の時、ミガワリ効果がアップする。	クリアチャレンジ
響鬼	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにジャマータイプがない時、あいてのオウチ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
カブト ライダーフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが9000以上の時、アタックポイントがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
電王 ソードフォーム	☆☆☆☆	ラウンド1以降AP/バトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
キバ キバフォーム	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライジングパワーがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
ディケイド(激情態)	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにプレイヤータイプがいる時、ライジングパワーがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
W サイクロンジョーカー	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが7000以上の時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
オーズ タトバコンボ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、ミガワリ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
フォーゼ ベースステイツ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
ウィザード フレームスタイル	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが7000以下の時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ
鎧武 オレンジアームズ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにバロンがいる時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ドライブ タイプスピード	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、ミガワリ効果がアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
ゴースト オレ魂	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降AP/バトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
エグゼイド アクションゲーマー レベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにクロノスがいる時、ひっさつがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
ブレイブ クエストゲーマー レベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにクロノスがいる時、チームタイリョクが回復する。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
スナイプシューティングゲーマー レベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにクロノスがいる時、カウンターの発生率がアップする。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
レーザー バイクゲーマーレベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにクロノスがいる時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
ゲンム アクションゲーマーレベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにクロノスがいる時、あいてのバーストゲージが上がりやすくなる。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
ビルド ラビットタンクフォーム	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにチェインタイプがない時、あいてのオウチ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
ビルド タンクタンクフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2以降AP/バトルに勝った時、コウゲキがアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
ビルド クローズビルドフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
ジオウ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、ひっさつがアップする。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
ジオウ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにゲイツがいる時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
ジオウ	☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが9000以下の時、ライダーガッツ発生率がアップする。	ICカード引き継ぎ報酬
ゲイツ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにジオウがいる時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	RT1 弾スタートダッシュキャンペーン
ゲイツ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにメカニカルタイプがいる時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
ゲイツ ドライブアーマー	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、オウチ効果がアップする。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
仮面ライダービルド	☆☆☆☆☆	バトルでもらえるけいけんちがアップする。	RT弾引き継ぎ 三都ライダーシンボル獲得報酬
仮面ライダージオウ&ビルド	☆☆☆☆☆	ラウンド2テクニカルバトルに勝った時、オウチ効果がアップする。	ライジングチケット報酬
共闘	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
絶体絶命	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライダーガッツ発生率がアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
忘失	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード
雷霆	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、カウンターの発生率がアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1 弾ボウケン！ライダーロード



ライダータイム2弾ライダーシンボルリスト

ライダー名/アイテム名称	レア度	効果	入手条件
ギルス	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが7000以下の時、ボウギョがアップする。	クリアチャレンジ
ナイト	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、コウゲキがアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
フェイス ブラスターフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにプレイヤータイプがいる時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	クリアチャレンジ
カイザ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	スタートダッシュイベント
デルタ	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。	クリアチャレンジ
ギャレン	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにブレイドがいる時、オイウチ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
カリス	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが6000以下の時、あいてのオイウチ効果がアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
威吹鬼	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
アクセル	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
オーズ タジャドルコンボ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにプレイヤータイプがいない時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	クリアチャレンジ
フォーゼ メテオフュージョンステイツ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ
メテオ	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのバーストゲージが上がりやすくなる。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ウィザード フレイルスタイル	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、オイウチ発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ビースト	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、オイウチ効果がアップする。	クリアチャレンジ
バロン バナナアームズ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームに鎧武がいる時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
マッハ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	クリアチャレンジ
スペクター	☆☆☆☆☆	ラウンド1APバトルに勝った時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
プレイブ ハンタークエストゲーマー レベル5	☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにテクニカルタイプがいない時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ビルド ラビットドラゴンフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにエボルがいる時、ひっさつがアップする。	スタートダッシュイベント
クロースマグマ(ハザード)	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが11000以上の時、バーストゲージが上がりやすくなる。	スタートダッシュイベント
グリスブリザード	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、アタックポイントがアップする。	スタートダッシュイベント
ジオウ オーズアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、カウンターの発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ジオウ フォーゼアーマー	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ボウギョがアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ゲイツ ファイズアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時、ライジングパワーがアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ゲイツ ウィザードアーマー	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにフィニッシャータイプがいる時、ミガワリ効果がアップする。	スタートダッシュイベント
ゲイツ ゲムアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライダーガッツ発生率がアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
歓喜	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
機械化	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ボウギョがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
封印	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
融合(A)	☆☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
悲哀	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
生存	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
憤怒	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、あいてのカウンター発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
融合(B)	☆☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、ライジングパワーがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード